HERD IMMUNITY

A quick pandemic containment game of trick taking and pattern building

Players: 2-6
Playtime: 15 minutes

Components:

Deck of 48 square cards, each with 4 sections representing different diseases.

Setup:

Shuffle the deck.

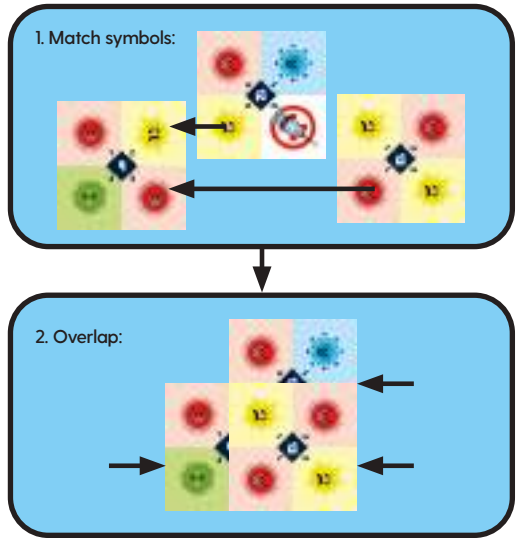
Gameplay:

Deal 4 cards to each player and determine a starting player.

In turn order everyone plays one card face up.
Check the card value in the center of each card.
The player who played the highest card wins the trick.
This player is the first to select one of the cards played to place in their panel. The other players choose among the remaining cards in turn order.

When you place a card in your panel, at least one section of the new card must overlap with cards already placed. Normally you want to overlap as many sections as you can, and it is possible to manage to fit all four sections of the new card.

The overlapping sections must be of the same disease (color). The hospital symbol works as a wildcard, so it may overlap, or be overlapped by, any disease.



When everyone has placed their new card, the player who won the trick starts playing a new one. When four tricks have been played, deal 4 new cards and continue playing. After everyone has played and placed a total of 8 cards, the game ends and you calculate your score.

Scoring:

First count the number of sections visible for each disease across all players. The one disease with the most sections will not count for infection scoring, as you have all achieved Herd Immunity. If there is a tie, determine randomly.
Each player sums up their total infection value across the three other diseases, by adding the numbers printed in each visible section on their cards.
The winner is the player with the lowest total score.
If there is a tie, the player with the most hospitals wins.

HERD IMMUNITY

Et kjapt pandemikontrollspill med stikk-taking og mønsterbygging

Spillere: 2–6
Spilletid: 15 minutter

Innhold:

Kortstokk med 48 kvadratiske kort, hver med 4 seksjoner som representerer ulike sykdommer.

Oppsett:

Bland kortstokken.

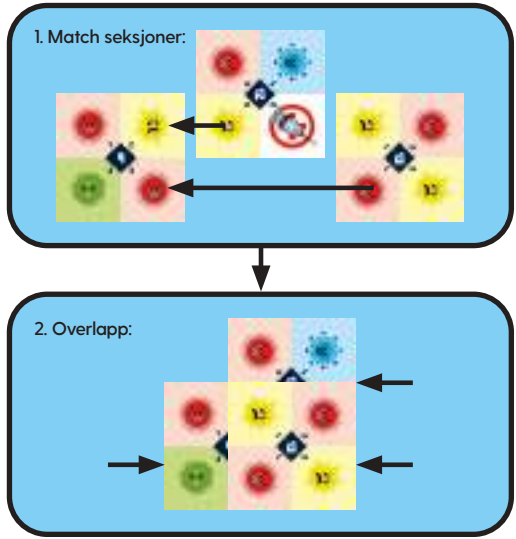
Spill:

Del ut 4 kort til hver spiller og bestem en startspiller.

I tur og orden spiller alle ett kort med forsiden opp. Se på tallet i midten av hvert kort. Spilleren som spilte det høyeste kortet vinner stikket. Denne spilleren velger først ett av de spilte kortene å legge i sitt panel. De andre spillerne velger blant de gjenværende kortene i turorden.

Når du legger et kort i panelet ditt, må minst én seksjon på det nye kortet overlappe med kort som allerede er plassert.
Vanligvis ønsker du å overlappe så mange seksjoner som mulig – det er mulig å få til at alle fire seksjoner passer.

De overlappende seksjonene må vise samme sykdom (farge). Sykehussymbolet fungerer som en joker, og kan overlappe, eller overlappes av, hvilken som helst sykdom.



Når alle har plassert sitt nye kort, starter spilleren som vant stikket en ny runde. Etter fire stikk deles det ut fire nye kort, og spillet fortsetter. Når alle har spilt og plassert totalt 8 kort, avsluttes spillet og poengene telles opp.

Poengberegning:

Først telles antall synlige seksjoner for hver sykdom på tvers av alle spilleres paneler. Den sykdommen med flest synlige seksjoner teller ikke med i poengberegningen, da dere har oppnådd flokk-immunitet. Ved uavgjort, avgjør tilfeldig.
Hver spiller summerer sin totale infeksjonsverdi for de tre gjenværende sykdommene, ved å legge sammen tallene i hver synlig seksjon på kortene sine.
Vinneren er spilleren med lavest totalsum.
Ved uavgjort vinner den med flest sykehus.